

La correttezza di un programma è **relativa a una determinata specifica**: la verifica formale è connessa alle specifiche

Linguaggi di specifica

- Automi
- LTL (Linear Temporal Logic): una specifica LTL si può tradurre in un automa
- CTL (Computational Tree Logic)

Logica temporale e verifica di proprietà dei programmi

(dispense)

<http://cialdea.dia.uniroma3.it/teaching/logica/materiale/dispense-LTL.pdf>

La logica classica è statica: rappresenta stati.

Logiche Modali: descrivono relazioni tra stati.

Una logica modale estende la logica classica mediante:

- uno o più operatori modali (sintassi)
- assunzioni sulle proprietà degli operatori modali (semantica e apparato deduttivo)

Operatori modali

Modalità: in che modo una proposizione è vera?

È vera solo **contingentemente**, è **necessariamente** vera, è **possibile** che sia vera? Modalità **aletiche**:

- contingenza: p iove
- necessità: \Box p iove
- possibilità: \Diamond p iove

Contingenza, necessità, possibilità sono concetti **intensionali** (non vero-funzionali):

$$\Box(p \vee \neg p)$$

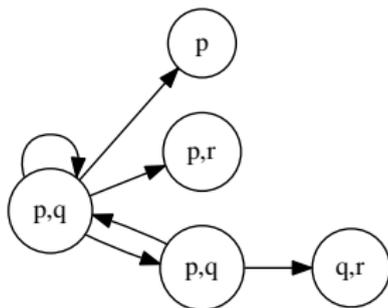
Ma, anche se $\neg p$ iove è vero, non è vero $\Box \neg p$ iove

Quali sono le proprietà di \Box e \Diamond ?

$$\begin{aligned}\Box(p \wedge q) &\rightarrow \Box p \wedge \Box q? \\ \Box p &\rightarrow p? \\ \Box p &\rightarrow \Box \Box p?\end{aligned}$$

(Necessità logica, necessità fisica,...)

Semantica dei “mondi possibili” (semantica di Kripke)



$\Box p$: in tutti i mondi visibili è vero p

$\Diamond \neg r$: esiste un mondo visibile in cui r è falso

$\Diamond \Box r$: esiste un mondo visibile tale che in tutti i mondi per esso visibili è vero r

$\Box A$ vero in un mondo w sse $\forall w'$ (se w vede w' allora A vero in w')

\Box ha un significato “universale”

$\Diamond A$ vero in un mondo w sse $\exists w'$ tale che (w vede w' e A vero in w')

\Diamond ha un significato “esistenziale”

Semantica degli operatori modali

Secondo la semantica di Kripke, alcune proprietà degli operatori modali valgono sempre:

$$\begin{aligned}\diamond A &\equiv \neg \Box \neg A \\ \Box(A \wedge B) &\rightarrow \Box A \wedge \Box B \\ \Box(A \rightarrow B) &\rightarrow (\Box A \rightarrow \Box B) \\ \Box A &\text{ se } A \text{ è classicamente valida}\end{aligned}$$

Altre proprietà dipendono dall'interpretazione degli operatori. Ad esempio:

Interpretazione epistemica

$\Box p$: l'agente conosce p ($K p$)

$\diamond p$: p è compatibile con le conoscenze dell'agente (l'agente non conosce la negazione di p : $\neg K \neg p$)

Insieme dei mondi "accessibili": stati di cose compatibili con quello che l'agente conosce.

Conoscenza = opinione vera:

$$\Box p \rightarrow p$$

Capacità introspettiva dell'agente:

$$\Box p \rightarrow \Box \Box p \text{ (so di sapere)}$$

$$\diamond p \rightarrow \Box \diamond p \text{ (so di non sapere)}$$

Interpretazione temporale

Logica temporale **lineare**: il tempo è una sequenza lineare di stati: la relazione di “accessibilità” è transitiva e connessa ($\forall s, t (sRt \vee s = t \vee tRs)$), cioè è un ordine lineare

L'insieme degli stati è isomorfo a \mathbb{N}

- \Box : always $\Box p$: p sarà sempre vero
- \Diamond : eventually $\Diamond p$: p sarà vero almeno una volta in futuro

Quindi:

- $\Box p \rightarrow \Diamond p$ perché il tempo è infinito nel futuro
- $\Box p \rightarrow \Box \Box p$ perché il futuro è transitivo: se p sarà sempre vero, allora sarà sempre vero che sarà sempre vero

Ma non sempre, ad esempio:

$$\Diamond p \rightarrow \Box \Diamond p$$

Operatori temporali del futuro

(dove il futuro include il presente)

Oltre a \square e \diamond :

Always $\square A$: A sarà sempre vero nel futuro (stato attuale incluso)

Eventually $\diamond A$: A sarà vero in qualche stato futuro (oppure nello stato attuale)

La struttura lineare della sequenza di stati consente di introdurre altri operatori:

Next $\circ A$: A è vero nello stato successivo a quello attuale

Until $A \mathcal{U} B$: B sarà vero in futuro e A vale da adesso al momento in cui sarà vero B (escludendo tale stato)

Release $A \mathcal{R} B$: il “duale” di \mathcal{U} , $A \mathcal{R} B \leftrightarrow \neg(\neg A \mathcal{U} \neg B)$

(D'ora in poi Until e Release ve li risparmio!)

Esempi

$\square \diamond A$:

Operatori temporali del futuro

(dove il futuro include il presente)

Oltre a \square e \diamond :

Always $\square A$: A sarà sempre vero nel futuro (stato attuale incluso)

Eventually $\diamond A$: A sarà vero in qualche stato futuro (oppure nello stato attuale)

La struttura lineare della sequenza di stati consente di introdurre altri operatori:

Next $\circ A$: A è vero nello stato successivo a quello attuale

Until $A \mathcal{U} B$: B sarà vero in futuro e A vale da adesso al momento in cui sarà vero B (escludendo tale stato)

Release $A \mathcal{R} B$: il “duale” di \mathcal{U} , $A \mathcal{R} B \leftrightarrow \neg(\neg A \mathcal{U} \neg B)$

(D'ora in poi Until e Release ve li risparmiò!)

Esempi

$\square \diamond A$: A vale infinitamente spesso

$\diamond \square A$:

Operatori temporali del futuro

(dove il futuro include il presente)

Oltre a \square e \diamond :

Always $\square A$: A sarà sempre vero nel futuro (stato attuale incluso)

Eventually $\diamond A$: A sarà vero in qualche stato futuro (oppure nello stato attuale)

La struttura lineare della sequenza di stati consente di introdurre altri operatori:

Next $\bigcirc A$: A è vero nello stato successivo a quello attuale

Until $A \mathcal{U} B$: B sarà vero in futuro e A vale da adesso al momento in cui sarà vero B (escludendo tale stato)

Release $A \mathcal{R} B$: il “duale” di \mathcal{U} , $A \mathcal{R} B \leftrightarrow \neg(\neg A \mathcal{U} \neg B)$

(D'ora in poi Until e Release ve li risparmio!)

Esempi

$\square \diamond A$: A vale infinitamente spesso

$\diamond \square A$: da un certo punto in poi, A sarà sempre vera

Dato un insieme P di lettere proposizionali:

- 1 \top e \perp sono formule;
- 2 se $p \in P$ allora p è una formula;
- 3 se A è una formula allora $\neg A$, $\Box A$, $\Diamond A$, $\bigcirc A$ sono formule;
- 4 se A e B sono formule, allora $A \wedge B$, $A \vee B$, $A \rightarrow B$, $A \cup B$, $A \mathcal{R} B$ sono formule.

Nota: in alcuni testi (tra cui quello di Katoen) gli operatori \bigcirc , \Box e \Diamond vengono denotati, rispettivamente, da **X**, **G** e **F**.

Interpretazione: sequenza infinita di interpretazioni classiche (stati).

Rappresentiamo un'interpretazione proposizionale classica mediante un insieme di atomi: l'insieme degli atomi veri nell'interpretazione.

Se \mathbb{N} è l'insieme dei numeri naturali, ordinati secondo l'abituale relazione $<$, allora:

Un'interpretazione temporale \mathcal{M} del linguaggio P è una funzione che associa a ogni $k \in \mathbb{N}$ un sottoinsieme di P :

$$\mathcal{M} : \mathbb{N} \rightarrow 2^P$$

Ogni $k \in \mathbb{N}$ rappresenta uno **stato**. 0 è lo stato iniziale.

Verità di un formula **in uno stato** di un'interpretazione \mathcal{M} :

$$\mathcal{M}_k \models A$$

Verità di un formula in un'interpretazione:

$$\mathcal{M} \models A \text{ sse } \mathcal{M}_0 \models A$$

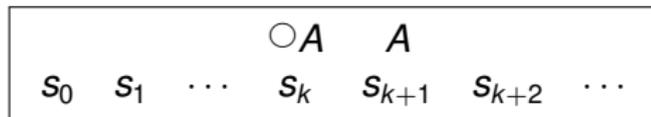
- $\mathcal{M}_k \models \top$ e $\mathcal{M}_k \not\models \perp$;
- $\mathcal{M}_k \models p$ sse $p \in \mathcal{M}(k)$;
- $\mathcal{M}_k \models \neg A$ sse $\mathcal{M}_k \not\models A$;
- $\mathcal{M}_k \models A \wedge B$ sse $\mathcal{M}_k \models A$ e $\mathcal{M}_k \models B$;
- $\mathcal{M}_k \models A \vee B$ sse $\mathcal{M}_k \models A$ oppure $\mathcal{M}_k \models B$;
- $\mathcal{M}_k \models A \rightarrow B$ sse $\mathcal{M}_k \not\models A$ oppure $\mathcal{M}_k \models B$;

Quindi se A è una formula proposizionale classica,

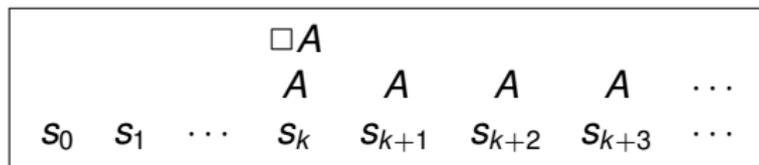
$$\mathcal{M}_k \models A \text{ se e solo se } \mathcal{M}(k) \models A$$

LTL: Semantica (III)

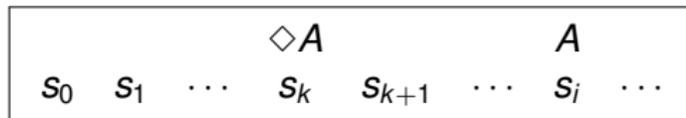
- $\mathcal{M}_k \models \bigcirc A$ sse $\mathcal{M}_{k+1} \models A$



- $\mathcal{M}_k \models \square A$ sse per ogni $i \geq k$ $\mathcal{M}_i \models A$



- $\mathcal{M}_k \models \diamond A$ sse esiste $i \geq k$ tale che $\mathcal{M}_i \models A$



Una formula A è **vera** in un'interpretazione \mathcal{M} (e \mathcal{M} è un **modello** di A) sse A è vera nel suo stato iniziale:

$$\mathcal{M} \models A \text{ sse } \mathcal{M}_0 \models A$$

Se S è un insieme di formule e \mathcal{M} un'interpretazione:

- $\mathcal{M}_k \models S$ sse $\mathcal{M}_k \models A$ per ogni formula $A \in S$;
- \mathcal{M} è un modello di S ($\mathcal{M} \models S$) sse $\mathcal{M} \models A$ per ogni formula $A \in S$.

Una formula A è **valida** ($\models A$) sse per ogni interpretazione \mathcal{M} e ogni $k \in \mathbb{N}$, $\mathcal{M}_k \models A$.

Proprietà della validità: una formula A è valida sse per ogni interpretazione \mathcal{M} , $\mathcal{M}_0 \models A$.

(la verità in ogni interpretazione e la verità in ogni stato di ogni interpretazione coincidono)

Conseguenza logica, equivalenza logica e falsità di una formula in uno stato

Se S è un insieme di formule e A una formula, A è una **conseguenza logica** di S (e S **implica logicamente** A)

$$S \models A$$

sse per ogni interpretazione \mathcal{M} e $k \in \mathbb{N}$:

$$\text{se } \mathcal{M}_k \models S \text{ allora } \mathcal{M}_k \models A.$$

Due formule A e B sono **logicamente equivalenti** ($A \leftrightarrow B$) se per ogni interpretazione \mathcal{M} e stato $k \in \mathbb{N}$, $\mathcal{M}_k \models A$ se e solo se $\mathcal{M}_k \models B$.

Quando una formula è falsa in uno stato?

- $\mathcal{M}_k \not\models \bigcirc A$ sse $\mathcal{M}_{k+1} \not\models A$
- $\mathcal{M}_k \not\models \square A$ sse esiste $i \geq k$ tale che $\mathcal{M}_i \not\models A$
- $\mathcal{M}_k \not\models \diamond A$ sse per ogni $i \geq k$, $\mathcal{M}_i \not\models A$

Proprietà degli operatori temporali

\diamond e \square sono duali:

$$\square A \leftrightarrow \neg \diamond \neg A$$

$$\diamond A \leftrightarrow \neg \square \neg A$$

Il Next (\circ) è duale di se stesso

$$\circ A \leftrightarrow \neg \circ \neg A$$

Poiché \leq è riflessiva e transitiva:

$$\models \square A \rightarrow A$$

$$\models A \rightarrow \diamond A$$

$$\models \square A \rightarrow \square \square A$$

Proprietà del Next

$$\models \square A \rightarrow \circ A$$

$$\models \circ A \rightarrow \diamond A$$

$$\neg \circ A \leftrightarrow \circ \neg A$$

$$\models \circ(A \rightarrow B) \rightarrow (\circ A \rightarrow \circ B)$$

Proprietà di Always:

$$\models \square(A \rightarrow B) \rightarrow (\square A \rightarrow \square B)$$

$$\models A \wedge \square(A \rightarrow \circ A) \rightarrow \square A$$

$$\square A \leftrightarrow A \wedge \circ \square A$$

Proprietà di Eventually:

$$\diamond A \leftrightarrow A \vee \circ \diamond A$$

Esempio di dimostrazione semantica

$$\Box A \models A \wedge \bigcirc \Box A$$

Tesi: per ogni \mathcal{M} e k , se $\mathcal{M}_k \models \Box A$ allora $\mathcal{M}_k \models A \wedge \bigcirc \Box A$

Assumiamo **per assurdo** che esistano \mathcal{M} e k tali che:

- $\mathcal{M}_k \models \Box A$, cioè
 - 1) per ogni $j \geq k$: $\mathcal{M}_j \models A$
 - $\mathcal{M}_k \not\models A \wedge \bigcirc \Box A$. I casi sono due:
 - 2a) o $\mathcal{M}_k \not\models A$
 - 2b) oppure $\mathcal{M}_k \not\models \bigcirc \Box A$
- \implies

Esempio di dimostrazione semantica

$$\Box A \models A \wedge \bigcirc \Box A$$

Tesi: per ogni \mathcal{M} e k , se $\mathcal{M}_k \models \Box A$ allora $\mathcal{M}_k \models A \wedge \bigcirc \Box A$

Assumiamo **per assurdo** che esistano \mathcal{M} e k tali che:

- $\mathcal{M}_k \models \Box A$, cioè
 - 1) per ogni $j \geq k$: $\mathcal{M}_j \models A$
- $\mathcal{M}_k \not\models A \wedge \bigcirc \Box A$. I casi sono due:
 - 2a) o $\mathcal{M}_k \not\models A$
 - 2b) oppure $\mathcal{M}_k \not\models \bigcirc \Box A$
 - $\implies \mathcal{M}_{k+1} \not\models \Box A$
 - \implies

Esempio di dimostrazione semantica

$$\Box A \models A \wedge \bigcirc \Box A$$

Tesi: per ogni \mathcal{M} e k , se $\mathcal{M}_k \models \Box A$ allora $\mathcal{M}_k \models A \wedge \bigcirc \Box A$

Assumiamo **per assurdo** che esistano \mathcal{M} e k tali che:

- $\mathcal{M}_k \models \Box A$, cioè
 - 1) per ogni $j \geq k$: $\mathcal{M}_j \models A$
- $\mathcal{M}_k \not\models A \wedge \bigcirc \Box A$. I casi sono due:
 - 2a) o $\mathcal{M}_k \not\models A$
 - 2b) oppure $\mathcal{M}_k \not\models \bigcirc \Box A$
 - $\implies \mathcal{M}_{k+1} \not\models \Box A$
 - \implies esiste $n \geq k + 1$: $\mathcal{M}_n \not\models A$
 - \implies esiste $n > k$: $\mathcal{M}_n \not\models A$

Il caso 2a è assurdo perché

Esempio di dimostrazione semantica

$$\Box A \models A \wedge \bigcirc \Box A$$

Tesi: per ogni \mathcal{M} e k , se $\mathcal{M}_k \models \Box A$ allora $\mathcal{M}_k \models A \wedge \bigcirc \Box A$

Assumiamo **per assurdo** che esistano \mathcal{M} e k tali che:

- $\mathcal{M}_k \models \Box A$, cioè
 - 1) per ogni $j \geq k$: $\mathcal{M}_j \models A$
- $\mathcal{M}_k \not\models A \wedge \bigcirc \Box A$. I casi sono due:
 - 2a) o $\mathcal{M}_k \not\models A$
 - 2b) oppure $\mathcal{M}_k \not\models \bigcirc \Box A$
 - $\implies \mathcal{M}_{k+1} \not\models \Box A$
 - \implies esiste $n \geq k + 1$: $\mathcal{M}_n \not\models A$
 - \implies esiste $n > k$: $\mathcal{M}_n \not\models A$

Il caso 2a è assurdo perché 1 implica $\mathcal{M}_k \models A$ ($k \geq k$).

Anche il caso 2b è assurdo perché

Esempio di dimostrazione semantica

$$\Box A \models A \wedge \bigcirc \Box A$$

Tesi: per ogni \mathcal{M} e k , se $\mathcal{M}_k \models \Box A$ allora $\mathcal{M}_k \models A \wedge \bigcirc \Box A$

Assumiamo **per assurdo** che esistano \mathcal{M} e k tali che:

- $\mathcal{M}_k \models \Box A$, cioè
 - 1) per ogni $j \geq k$: $\mathcal{M}_j \models A$
- $\mathcal{M}_k \not\models A \wedge \bigcirc \Box A$. I casi sono due:
 - 2a) o $\mathcal{M}_k \not\models A$
 - 2b) oppure $\mathcal{M}_k \not\models \bigcirc \Box A$
 - $\implies \mathcal{M}_{k+1} \not\models \Box A$
 - \implies esiste $n \geq k + 1$: $\mathcal{M}_n \not\models A$
 - \implies esiste $n > k$: $\mathcal{M}_n \not\models A$

Il caso 2a è assurdo perché 1 implica $\mathcal{M}_k \models A$ ($k \geq k$).

Anche il caso 2b è assurdo perché se $n > k$, allora $n \geq k$ e 1 implica che $\mathcal{M}_n \models A$.

Quindi l'ipotesi che esistano \mathcal{M} e k tali che $\mathcal{M}_k \models \Box A$ è assurda: la tesi è dimostrata.

Esempio 2: l'assioma di induzione

$$A \wedge \Box(A \rightarrow \bigcirc A) \rightarrow \Box A$$

Tesi: per ogni \mathcal{M} e k , $\mathcal{M}_k \models A \wedge \Box(A \rightarrow \bigcirc A) \rightarrow \Box A$, cioè:
o $\mathcal{M}_k \not\models A \wedge \Box(A \rightarrow \bigcirc A)$ oppure $\mathcal{M}_k \models \Box A$

Siano \mathcal{M} e k qualsiasi, tali che: $\mathcal{M}_k \models A \wedge \Box(A \rightarrow \bigcirc A)$, cioè

1a) $\mathcal{M}_k \models A$ e

1b) $\mathcal{M}_k \models \Box(A \rightarrow \bigcirc A)$, cioè per ogni $j \geq k$, o $\mathcal{M}_j \not\models A$ oppure $\mathcal{M}_{j+1} \models A$.

Dimostriamo che $\mathcal{M}_k \models \Box A$, cioè che per ogni $n \geq k$: $\mathcal{M}_n \models A$.

Sia n qualsiasi tale che $n \geq k$, cioè per qualche $h \in \mathbb{N}$, $n = k + h$.

Dimostriamo che $\mathcal{M}_n \models A$ **per induzione su h** .

- Caso base: $h = 0$, quindi $n = k$. $\mathcal{M}_n \models A$ vale per 1a.
- Passo induttivo: $h > 0$. Assumiamo che $\mathcal{M}_{k+(h-1)} \models A$ (ipotesi induttiva) e dimostriamo che $\mathcal{M}_{k+h} \models A$.

Se $h > 0$, allora $k + h - 1 \geq k$, quindi, per 1b, $\mathcal{M}_{k+h-1} \not\models A$ oppure $\mathcal{M}_{k+h-1+1} \models A$.

Per l'ipotesi induttiva $\mathcal{M}_{k+h-1} \models A$, quindi $\mathcal{M}_{k+h} \models A$, cioè $\mathcal{M}_n \models A$.

Di conseguenza, per ogni $n \geq k$, $\mathcal{M}_n \models A \implies \mathcal{M}_k \models \Box A$.

Esempio 3

Come dimostrare che una relazione di conseguenza logica **non** vale.

$$\diamond A \not\models \square \diamond A$$

(dove A è una formula qualsiasi).

Tesi: esistono una formula A , un'interpretazione \mathcal{M} e $k \in \mathbb{N}$ tali che $\mathcal{M}_k \models \diamond A$ ma $\mathcal{M}_k \not\models \square \diamond A$.

Siano $A = p$ e \mathcal{M} tale che: $\mathcal{M}(0) = \{p\}$ e $\mathcal{M}(i) = \emptyset$ per ogni $i > 0$.

Dimostriamo che:

- $\mathcal{M}_0 \models \diamond p$
 \iff esiste $i \geq 0$ tale che $\mathcal{M}_i \models p$.
Poiché $\mathcal{M}(0) = \{p\}$, $\mathcal{M}_0 \models p$, quindi, per $i = 0$, $\mathcal{M}_i \models p$.
- $\mathcal{M}_0 \not\models \square \diamond p$
 \iff esiste $i \geq 0$ tale che $\mathcal{M}_i \not\models \diamond p$
 \iff esiste $i \geq 0$ tale che, per ogni $j \geq i$, $\mathcal{M}_j \not\models p$.
Per ogni $i > 0$, $\mathcal{M}(i) = \emptyset \implies$ per ogni $i > 0$, $\mathcal{M}_i \not\models p$.
Prendendo $i = 1$ si ha dunque che per ogni $j \geq i$, $\mathcal{M}_j \not\models p$.

Dare dimostrazioni semantiche di delle altre proprietà riportate nella slide 14.

Dimostrare inoltre che:

$$1 \quad \models \diamond T$$

$$2 \quad \models \Box T$$

$$3 \quad \not\models \Box A \vee \Box \neg A$$

$$4 \quad \diamond(A \vee B) \leftrightarrow \diamond A \vee \diamond B$$

$$5 \quad \diamond A \wedge \diamond B \not\models \diamond(A \wedge B)$$

$$6 \quad \diamond(A \wedge B) \models \diamond A \wedge \diamond B$$

$$7 \quad \Box(A \wedge B) \leftrightarrow \Box A \wedge \Box B$$

$$8 \quad \Box(A \vee B) \not\models \Box A \vee \Box B$$

$$9 \quad \Box A \vee \Box B \models \Box(A \vee B)$$

Sistemi assiomatici per LTL

Assiomatizzazione di LTL (proposizionale, senza \mathcal{U}).

A un qualsiasi sistema di assiomi per la logica proposizionale classica si aggiungono gli assiomi seguenti:

$$A1. \neg\Diamond A \equiv \Box\neg A$$

$$A2. \Box(A \rightarrow B) \rightarrow (\Box A \rightarrow \Box B)$$

$$A3. \Box A \rightarrow (A \wedge \bigcirc \Box A)$$

$$A4. \bigcirc\neg A \equiv \neg\bigcirc A$$

$$A5. \bigcirc(A \rightarrow B) \rightarrow (\bigcirc A \rightarrow \bigcirc B)$$

$$A6. \Box(A \rightarrow \bigcirc A) \rightarrow (A \rightarrow \Box A)$$

e la regola di inferenza (*regola di necessitazione*):

$$\frac{A}{\Box A}$$

LTL con quantificatori: indecidibile (ovviamente) e non semi-decidibile.

Verifica di sistemi con LTL: approcci basati sulla deduzione

Il comportamento del sistema S è descritto da un insieme S di formule di LTL e la proprietà da verificare da una formula F :

S soddisfa la specifica F se e solo se $S \models F$

Verifica di sistemi con LTL: approcci basati sul “model checking” (o “model based”)

Il sistema è modellato da una struttura di Kripke \mathcal{S} (un grafo con stati iniziali, ai cui stati sono associate interpretazioni proposizionali).

- ogni cammino massimale in \mathcal{S} è un'interpretazione temporale
- ogni esecuzione del sistema corrisponde a un cammino massimale in \mathcal{S}
- il sistema è modellato dall'insieme delle sue esecuzioni (anziché da un insieme di formule, da un insieme di interpretazioni)

Identifichiamo il modello \mathcal{S} del sistema con l'insieme delle sue esecuzioni (i cammini massimali in \mathcal{S}), diciamo che:

$\mathcal{S} \models A$: tutte le esecuzioni di \mathcal{S} soddisfano A ,
cioè $\mathcal{M} \models A$ per ogni $\mathcal{M} \in \mathcal{S}$

$\mathcal{S} \not\models A$: non tutte le esecuzioni di \mathcal{S} soddisfano A ,
cioè esiste $\mathcal{M} \in \mathcal{S}$ tale che $\mathcal{M} \not\models A$

Quindi

il sistema soddisfa la specifica F se e solo se $\mathcal{S} \models F$

Sistemi modellati da automi con vincoli di fairness

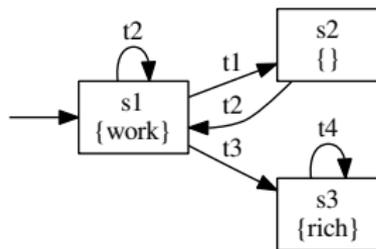
I vincoli di fairness semplici si possono esprimere mediante formule della forma $\Box\Diamond F$.

Assumiamo che il sistema sia modellato da una struttura di Kripke \mathcal{S} con vincoli di fairness $\{F_1, \dots, F_n\}$ (dove le F_i sono formule).

Allora le esecuzioni del sistema sono rappresentate da tutte e solo le interpretazioni $\mathcal{M} \in \mathcal{S}$ tali che $\mathcal{M} \models \Box\Diamond F_i$ per ogni $i = 1, \dots, n$:

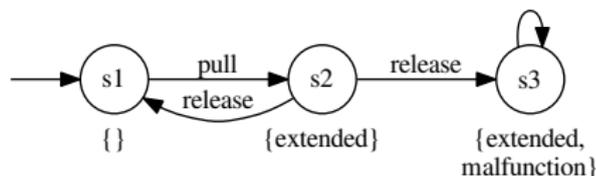
F_i si verifica infinitamente spesso

In alcuni casi, comunque, i vincoli di fairness si possono esprimere mediante formule più semplici.



Vincolo di fairness $F = \{s3\} \implies \Diamond rich$

Specifica delle proprietà di un sistema, esempio 1: l'elastico

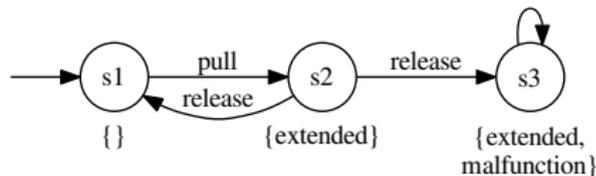


Questo sistema ha infinite esecuzioni: tutte le sequenze infinite della forma $s_1 s_2 (s_1 s_2)^* s_3^\omega$, oltre all'esecuzione $(s_1 s_2)^\omega$.

Sia $\mathcal{M} = s_1 s_2 s_1 s_2 s_3 s_3 s_3 s_3 \dots$

$$\begin{array}{ll} \mathcal{M} \not\models \textit{extended} & \mathcal{M} \models \bigcirc \textit{extended} \\ \mathcal{M} \not\models \bigcirc \bigcirc \textit{extended} & \mathcal{M} \models \diamond \textit{extended} \\ \mathcal{M} \not\models \square \textit{extended} & \mathcal{M} \models \diamond \square \textit{extended} \end{array}$$

Esempio 1: l'elastico (II)



$$S \models \diamond \textit{extended}$$

$$S \models \square (\neg \textit{extended} \rightarrow \bigcirc \textit{extended})$$

$$S \not\models \square (\textit{extended} \rightarrow \bigcirc \neg \textit{extended})$$

$$S \not\models \diamond \square \textit{extended}$$

$$S \not\models \neg \diamond \square \textit{extended}$$

$$S \not\models \square \diamond \neg \textit{extended}$$

$$(s_1 s_2 s_3^\omega)$$

$$((s_1 s_2)^\omega)$$

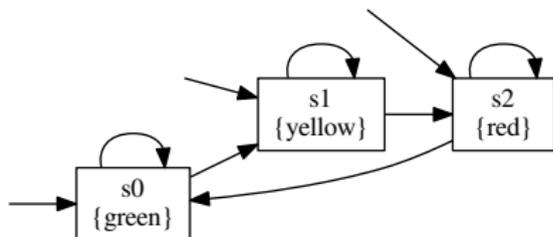
$$(s_1 s_2 s_3^\omega)$$

Esempio di fairness constraint: prima o poi l'elastico perde elasticità

$\{s_3\} \implies \diamond \textit{malfunction}$: si esclude $(s_1 s_2)^\omega$

Con questo vincolo il sistema soddisfa $\diamond \square \textit{extended}$

Specifica delle proprietà di un sistema, esempio 2: il semaforo



Invariante: esattamente un colore alla volta

$$\begin{aligned} & \Box((green \vee yellow \vee red) \wedge \\ & \neg(green \wedge yellow) \wedge \neg(green \wedge red) \wedge \neg(yellow \wedge red)) \end{aligned}$$

Dal giallo prima o poi si passa sempre al rosso

$$\Box(yellow \rightarrow \Diamond red)$$

Dopo il giallo il semaforo diventa rosso

$$\Box(yellow \rightarrow \bigcirc(yellow \vee red))$$

Proprietà di programmi concorrenti, esempio: uso di una risorsa condivisa

Due utenti, u_1 e u_2 possono utilizzare la stessa stampante, ma non contemporaneamente.

$request_i$: u_i chiede l'uso della stampante ($i = 1, 2$)

$printing_i$: u_i sta stampando ($i = 1, 2$)

Verifica di correttezza del sistema: le formule seguenti devono essere verificate dal modello del sistema:

$\Box \neg (printing_1 \wedge printing_2)$ (mutual exclusion)

$\Box (request_1 \rightarrow \Diamond printing_1)$ (responsiveness)

$\Box (request_2 \rightarrow \Diamond printing_2)$ (responsiveness)

$\Box (printing_1 \rightarrow \Diamond \neg printing_1)$

$\Box (printing_2 \rightarrow \Diamond \neg printing_2)$